



Carrera de
INGENIERÍA EN SOFTWARE





Por qué
estudiar
en la
PUCE-I



48 AÑOS FORMANDO
LÍDERES CON VISIÓN DE
FUTURO



FORMACIÓN INTEGRAL
DESDE EL HUMANISMO DE
CRISTO



AMBIENTE FAMILIAR Y
TRATO PERSONALIZADO



CAMPUS AMPLIO,
DINÁMICO Y ACOGEDOR



SERVICIOS DE BIENESTAR
UNIVERSITARIO ABIERTOS
PARA TODA LA COMUNIDAD
UNIVERSITARIA



LA PUCE-I SE REIMAGINA
INGENIA EL FUTURO



CAMINA HACIA LA
INTERNACIONALIZACIÓN
DEL CURRÍCULO



INNOVACIÓN,
CREATIVIDAD Y
EMPRENDIMIENTO

*¡ Apoyamos tu **crecimiento**
personal y profesional !*

PLAN DE ESTUDIOS

Horas asignatura
por periodo

PRIMER NIVEL

Conocimiento, palabra y cambio social	120
Cálculo I	120
Física general	120
Innovación y creatividad	120
Sistemas de representación gráfica	120
Pensamiento computacional	120

SEGUNDO NIVEL

Fundamentos de investigación	120
Álgebra lineal	120
Cálculo II	120
Geometría analítica	120
Estadística	120
Programación I	120

TERCER NIVEL

Jesucristo y aprendizajes vitales	120
Fundamentos de electrónica para computación	120
Estadística inferencial	120
Fundamentos matemáticos de ingeniería	120
Programación estructurada y funcional	120
Sistemas operativos	120

CUARTO NIVEL

Estructuras de datos	120
Arquitectura de computadores	120
Inteligencia y artificial e ingeniería del conocimiento	120
Programación orientada a objetos	120
Análisis y modelado de software	120
Virtualización	120

QUINTO NIVEL

Ética e interculturalidad	120
Internet de las cosas	120
Aprendizaje supervisado	120
Desarrollo aplicaciones web	120
Diseño de software	120
Fundamentos de base de datos	120

SEXTO NIVEL

Ecología integral	120
Fundamentos de redes y conectividad	120
Aprendizaje no supervisado	120
Desarrollo aplicaciones móviles	120
Proceso de software	120
Base de datos avanzada	120

	Horas asignatura por periodo
SÉPTIMO NIVEL	
Seminario de titulación	120
Asignatura 1 de itinerario	120
Asignatura 2 de itinerario	120
Emprendimiento	120
Verificación y validación de software	120
Big data	120
OCTAVO NIVEL	
Integración curricular	120
Asignatura 3 de Itinerario	120
Asignatura 4 de Itinerario	120
Seguridad de software	120
Gestión y calidad de software	120
Informática legal	120

CAMPO OCUPACIONAL

¡Conviértete en un superhéroe de la tecnología con la Ingeniería de Software!

- 1. Domina el arte del desarrollo de software:** Crea aplicaciones web, móviles y de escritorio que cambien el mundo. Diseña, programa y mantén sistemas increíbles mientras te conviertes en un maestro de las bases de datos.
- 2. Desata el poder de la Inteligencia Artificial:** Desarrolla sistemas de aprendizaje automático y aplicaciones de IA que revolucionen industrias enteras. Aprovecha el Big Data para obtener conocimientos asombrosos y tomar decisiones que transformen la sociedad.
- 3. Protege el mundo digital como un guardián cibernético:** Implementa medidas de seguridad infalibles para proteger la información y garantizar la calidad del software. Conviértete en un consultor de seguridad informática y salva el día.

4. Lidera proyectos épicos y conviértete en un mentor tecnológico: Planifica, supervisa y controla proyectos de software de gran envergadura. Asesora a empresas en la selección y uso de tecnologías innovadoras, guiándolas hacia el éxito.

5. Innova y emprende en la frontera tecnológica: Diseña soluciones IoT que conecten el mundo como nunca antes. Crea startups y empresas de base tecnológica que impulsen el futuro. Investiga y desarrolla nuevas tecnologías que desafíen los límites de lo posible.

¡Únete a la liga de los Ingenieros de Software y transforma el mundo con tus superpoderes tecnológicos!

Modalidad de estudio

Presencial.



8

periodos
académicos

Para quienes superan
los límites de la tecnología

Escanea el Código QR
para más información



PERFIL DE EGRESO

El Ingeniero en Software estará en la capacidad de:

Identificar problemas y necesidades de los sectores estratégicos, productivos y sociales que puedan ser solucionados mediante productos de software eficientes y costos efectivos.

Utilizar las herramientas, las tecnológicas, metodologías, marcos de desarrollo y los estándares de la industria de software garantizando la universalidad de los productos.

Aplicar diagramas y artefactos que rigen el ciclo de vida del software de manera eficiente y que satisfaga las necesidades y requerimientos del usuario.

Utilizar la inteligencia artificial, análisis de datos y buenas prácticas de desarrollo de desarrollo de software, en soluciones tecnológicas bajo el marco legal y ético.

Evaluar la calidad del producto de software aplicando los métodos, las técnicas, las estrategias, las herramientas, los estándares y las normas que rigen la ingeniería de las soluciones tecnológicas.

Proponer proactivamente líneas estratégicas y modelos de negocio desde el punto de vista tecnológico.

Comparar soluciones de productos de software mediante la evaluación cualitativa y cuantitativa de los aspectos de funcionalidad, usabilidad, desempeño y aplicabilidad de la solución para satisfacer las necesidades de los sectores interesados.

Comprender la aplicación de las teorías, modelos y técnicas de construcción de soluciones tecnológicas para la identificación de problemas, el análisis, el diseño, el desarrollo, la implementación, la verificación y documentación del producto de software.

Resolución CES: 1027-650613A01-P- 1001

Código en plataforma CES: 1027-1-650613A01-32637

ENCUÉTRANOS EN REDES SOCIALES



Puce.sede.Ibarra



pucesedeibarra



@puce_sedeibarra

Web Site: www.pucesi.edu.ec



Av. Jorge Guzmán Rueda y
Av. Aurelio Espinosa Pólit. Cdla "La Victoria"



(593) 06 2994700



uci@pucesi.edu.ec
Postal Code: 100112
